



Formation Dreamweaver CS3 à CC

Public concerné et pré-requis

- Chargé de communication, webmaster ou salarié souhaitant apprendre les bases du HTML5 et CSS3.
- Pré-requis : avoir un bon niveau de pratique en informatique

Nombre de stagiaires par session :

- De 8 à 16 en inter-entreprises
- De 1 à 8 en intra

Lieu de la formation :

- Chez le client
- ou dans les locaux de Web Créatif : salle de formation de 30m² (8 places maximum) équipée de tableau blanc, internet en filaire et vidéo-projecteur

Admission

- Entretien téléphonique
- Nécessité d'emporter un ordinateur pour les séquences pratiques

Modalités d'encadrement et d'évaluation :

- Feuille d'émargement
- Attestation de formation
- Une évaluation écrite
- Quizz/QCM et commentaire libre.

“ Dreamweaver est le logiciel Adobe spécialisé dans la création de pages HTML et le développement en CSS et javascript. Selon votre profil, Dreamweaver propose une interface simplifiée (Wysiwyg) ou spéciale développeurs.

Objectifs pédagogiques

- ⊙ Être capable de créer un gabarit de brochure et gérer son foliotage.
- ⊙ Comprendre l'importance des standards W3C
- ⊙ Être capable de créer du contenu éditorial en HTML valide
- ⊙ Créer des pages et des liens
- ⊙ Intégrer du graphisme avec les CSS
- ⊙ Tester et mettre en ligne

 **Durée**
3 jours, soit 21h

 **Tarifs**
Inter : à partir de
1260€ HT

Programme général

Jour 1 matin (9h00-12h30)

Evolution du Web : concevoir des sites modernes

- ⊙ Créer un site Web du point de vue de l'ordinateur
- ⊙ Les navigateurs et la recherche de l'interopérabilité
- ⊙ Évolution du Web et de ses langages
- ⊙ Anticiper la révolution du responsive

Dreamweaver : découverte de l'interface

- ⊙ Faire connaissance avec le logiciel
- ⊙ Ouvrir et créer des sites dans Dreamweaver
- ⊙ Comprendre la structure de base d'une page : body, head

Après-midi (14h00-17h30)

Gestion des blocsInitiation au code HTML5

- ⊙ Utiliser les balises HTML 5 éditoriales de type bloc
- ⊙ Utiliser les balises éditoriales en ligne
- ⊙ Comprendre les attributs et valeurs en HTML
- ⊙ Créer des liens vers des sites, vers des mails
- ⊙ Créer des liens relatifs pour le maillage interne

Jour 2 matin (9h00-12h30)

Lorsqu'on laisse Dreamweaver tout faire...

- ⊙ Travailler en mode conception
- ⊙ Créer et utiliser les ancres



Méthodes pédagogiques :

- L'intervenante alternera découverte des concepts, explications pédagogiques et exercices d'application.
- De nombreux exercices vont permettre d'apprendre le codage HTML progressivement : balises, attributs et syntaxe.
- L'utilisation de l'interface de Dreamweaver permettra d'automatiser la saisie, une fois le langage acquis

Les formateurs



Sabrina Échappé,

Responsable Pédagogique

Créatrice et gérante de Web Créatif, elle est consultante formatrice dans les domaines de la communication visuelle et du web.



Aurélie Le Fier de Bras,

Webdesigner, intégratrice et formatrice PAO depuis 3 ans, elle tente (avec succès) de convertir les participants aux préceptes du beau.

nommées

- ⊙ Changer les propriétés de la page

Travailler avec les images

- ⊙ Formats d'enregistrement pour le Web
- ⊙ Insérer et aligner des images sur une page
- ⊙ Créer des images mappées
- ⊙ Gérer les paramètres d'accessibilité

Tableaux : uniquement pour la présentation de données

- ⊙ Créer un tableau
- ⊙ Travailler avec les cellules
- ⊙ Fonctionnalités des tableaux

Après-midi (14h00-17h30)

Comprendre et utiliser les CSS

- ⊙ Comprendre CSS et ses sélecteurs de style
- ⊙ Créer et utiliser les feuilles de style externes
- ⊙ Créer des sélecteurs de type éléments et classe
- ⊙ Mettre en forme les attributs de caractère
- ⊙ Mettre en forme les attributs de paragraphe
- ⊙ Utiliser le panneau CSS

Jour 3 matin (9h00-12h30)

Créer des mises en page CSS

- ⊙ Créer des mises en page en utilisant le modèle de boîtes
- ⊙ Créer des sélecteurs identifiants uniques
- ⊙ Comprendre les positionnements de boîtes
- ⊙ Connaître les nouvelles propriétés CSS3 : ombres, bords arrondis, transparence, animations
- ⊙ Charger de nouvelles polices avec @fontface

Après-midi (14h00-17h30)

Ajouter de l'interactivité au site

- ⊙ Les effets de navigation : utiliser JavaScript et les bibliothèques
- ⊙ Comprendre le principe des media queries pour le responsive design.

Gérer, tester et publier un site

- ⊙ Tester ses pages
- ⊙ Publier ses pages sur un serveur Web en FTP
- ⊙ Nettoyer son serveur distant